Biblioteca – Renan Gabriel e Alyson

1 – Requisitos:

* Permitir que os usuário, consulte livros;
* Permitir que os usuários realize empréstimos
* Permitir que os usuário devolvem os livros
* Permitir que os usuários gerenciam as informações do livro como:
* Título
* Autor
* Categoria

2 – Projeto (Design):

* Tecnologias que vamos utilizar para desenvolver o sistema:
* Visual Studio code – IDE para programar o projeto
* Word – documentação de requisito
* Mysql – banco de dados
* Figma – prototipar o projeto
* Teams –Reunião sobre projeto
* Linguagens de programação BACK-END:
* Python
* Linguagens de programação FRONT-END :
* HTML
* CSS
* JAVASCRIPT

3 – Codificação

* Implementar diagrama de entidade e relacionamento
* Implementar front-end
* Implementar Banco de dados
* Implementar back-end
* Implementar a ação de conexão do banco de dados com o back-end
* Implementar a ação de consultar os Livros
* Implementar a ação de realizar empréstimos de livros
* Implementar a ação de devolução de livro
* Implementar a ação de alteração de informação do livro, como:
* Implementação da ação de alterar o Título do livro
* Implementação da ação de alterar o nome do Autor do Livro
* Implementação da ação de alterar a Categoria do livro

4 – Testes

* Usuário consegue alterar as informações do livro.
* Usuário consegue cadastrar livros.
* Usuários consegue realizar empréstimos
* Usuário consegue fazer a devolução do livro
* Usuário consegue consultar o livro.
* Usuário consegue cadastrar 2 livros de uma vez.
* Usuário consegue filtrar informações individual do livros.
* Somente o usuário definitivo para essa função pode acessar o sistema.
* O Usuário consegue acessar esse sistema com qualquer dispositivo, como celular, desktop e tablet.

5 – Implantação:

* Entregar plataforma para o cliente
* Coletar feedbacks do cliente
* Hospedar em servidor

6 – Manutenção:

* Correção de bugs
* Suporte ao cliente